

Asignatura: **Laboratorio de Computación II**

Docente: **Ing. Nelson Miguel Benaventana**

- **Contenidos.**

**UNIDAD 1:** Editor de Borland C++.

Opciones de menú. Configuración. Opciones de edición. Edición, compilación y ejecución de programas utilizando funciones de la librería string.h. Depuración de programas.

Mensajes de error y warnings. Interpretación y corrección de los mismos. Uso de la ayuda.

**UNIDAD 2:** Ejecución de programas codificados en C.

Corrección de errores lógicos en los mismos. Uso del Debug. Compilación para recorrer paso a paso. Utilización de Breakpoint. para recorrer paso a paso una parte determinada del código. Inspeccionar el contenido almacenado en una variable. Codificación de programas con punteros, arrays y estructuras. Compilación, ejecución y depuración de los mismos

**UNIDAD 3:** Funciones en C

Funciones predeterminadas de C. Funciones definidas por el usuario.

Variables locales y globales. Parámetros y argumentos. Creación e inclusión de librerías con funciones definidas por el usuario. Funciones como procedimientos o subrutinas.

Codificación de programas con funciones. Compilación, ejecución y depuración de los mismos.

**UNIDAD 4:** Archivos en C.

Utilización de funciones estándar para el manejo de archivos. Archivos de texto y binarios. Modo de almacenamiento

Codificación de programas integrando todos los contenidos de la materia. Compilación, ejecución y depuración de los mismos. Gestión dinámica de memoria: pilas, colas y listas. Codificación de ejercicios, depuración e inspección de posiciones de memoria. Argumentos del main. Llamada de programas desde la línea de comandos.

- **Bibliografía**



*Ministerio de Educación  
Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Concordia*

Programar en C / C++ - Deitel y Deitel  
Lenguaje C - Delannoy  
Tutoriales entregados por la cátedra.  
Internet.

*Tecnicatura Superior en Programación*